

Начальник Отделения профилактики
ГБУ БДД в Бавлинском районе
территориального управления в г.
Альметьевске
_____ Р.И.Игнатъева

Начальник муниципального казенного
учреждения "Отдел образования
Исполнительного комитета
Ютазинского муниципального района
Республики Татарстан"
_____ С.А.Абрамов

Директор Муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования «Центр
детского творчества» Ютазинского
муниципального района Республики
Татарстан
_____ Р.А.Гиззатуллина

ПОЛОЖЕНИЕ **районной спортивно – патриотической игры «Зарница – 2022»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, порядок и условия проведения спортивно – патриотической игры «Зарница – 2022» (далее – игра «Зарница»).

1.2. Игра «Зарница» проводится в феврале 2022 года.

1.3. Организаторами игры «Зарница» выступают: МКУ «Отдел образование», педагоги Центра детского творчества.

1.4. Общее руководство осуществляет оргкомитет, в который входят преподаватели ОБЖ общеобразовательных организаций, педагоги физкультуры, специалисты МКУ «Отдел образования» Ютазинского муниципального района.

2. Основные цели и задачи игры «Зарница»

2.1. Основной целью игры «Зарница» является развитие патриотического воспитания обучающихся, а также улучшение качественной подготовки допризывной молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

2.2. Основные задачи игры «Зарница»:

1) повышение мотивации молодежи к исполнению воинского долга в Вооруженных Силах Российской Федерации;

2) формирование сознательного отношения детей и молодежи к вопросам личной и общественной безопасности;

3) стимулирование повышения уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;

4) пропаганда и популяризация здорового образа жизни;

5) развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

б) психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей.

3. Организационный комитет судейская коллегия

3.1. Организационный комитет. Полномочия организационного комитета:

- рассматривает общие вопросы организации и проведения игры «Зарница»;

- определяет порядок проведения мероприятий игры «Зарница»;

- выполняет иные функции, связанные с общей организацией и проведением игры «Зарница»;

- на основании протокола судейской бригады утверждает результаты игры «Зарница»;

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами;

- избирает судейскую коллегия соответствующего этапа игры «Зарница»;

- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением игры «Зарница»;

- отвечает за подведение итогов соревнований игры «Зарница», своевременную и правильную информацию о результатах игры «Зарница»;

- собирает информацию об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях игры «Зарница»;

– формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенных этапах игры «Зарница».

4. Правила соревнований

4.1. Нарушениями расписания соревнований считается:

– опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

– нарушение режимных моментов (грубое нарушение);

– самовольная отлучка с мероприятий игры «Зарница» (грубое нарушение).

В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована. Обо всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

4.2. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через Главного секретаря. Протест должен быть подан в течение одного часа с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

4.3. Дисциплинарные взыскания за недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этапы игры «Зарница», включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

– пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;

– апелляция к зрителям;

– неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам игры «Зарница», нецензурная брань, выкрики до, во время, и после прохождения этапа игры «Зарница», порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований.

5. Порядок, сроки подачи заявок

Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница» подается по электронной почте aigul3582@mail.ru заместителю начальника отдела образования по УВР Мухаметзяновой А.Ф. не позднее 16 февраля. В ней указывается класс, ФИ участников, командир команды, классный руководитель (Приложение № 1).

По итогам игры учителями физкультуры оформляется сводный протокол.

6. Организация и время прохождения игры

- Построение – 10 минут;

- Церемония открытия – 15 минут;

- Выдача маршрутных листов – 5 минут;

- Прохождение спортивных станций командами – 1-2 часа;

- Построение, подведение итогов, награждение – 20 минут.

7. Этапы (станции) игры

1 этап. «Построение» Игра начинается с общего построения участников на площадке ДОЛ «Дубравушка».

2 этап. «Открытие» Открытие военно-спортивной игры «Зарница» производится под звуки торжественной музыки. заместитель начальника отдела образования по ВР Мухаметзяновой А.Ф. открывает праздник.

3 этап. «Выдача маршрутных листов» Капитаны команд получают маршрутные листы, на которых указан индивидуальный порядок прохождения станций (Приложение № 3). За каждое успешное выполнение задания на станции, участникам ставится отметка в маршрутном листе и

выдается подсказка о месте нахождения финальной станции «Поиск клада» (подарков для всех участников команды).

4 этап. «Прохождение спортивных станций командами :

1. Станция «Полоса препятствий» .

Содержание: Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий на время.

Оценка: Время всех участников суммируется.

2. Станция «Метание гранаты»

Содержание: Участники команды по очереди бросают муляж гранаты в заданный ориентир (1 бросок).

Оценка: Учитывается меткость бросков всех участников команды.

3. Станция «Викторина»

Содержание: Команда участников выстраивается в шеренгу перед столом, на котором находятся 10 билетов с вопросами (1 билет – 1 вопрос). Участники по очереди подходят и вытягивают любой билет, отвечают на вопрос без подготовки.

Оценка: Правильный ответ – 1 балл

4. Станция «Сингалы бедствия»

Содержание: Каждый участник команды по очереди вытягивает карточку с сигналом бедствия и называет его.

Оценка: количество правильно названных сигналов всех участников суммируется.

5. Станция «Карта»

6. Станция «Меткий стрелок»

Содержание: Три участника команды (не менее одной девочки) по очереди кидают дротики в мишень.

Оценка: Баллы всех участников суммируются.

7. Станция «Разборка и сборка автомата»

Содержание: участвует вся команда. Нормативы: разборка автомата – учитывается время разборки автомата (секунда равна баллу); сборка автомата – учитывается время сборки автомата (секунда равна баллу).

Оценка : за нарушение техники безопасности и разборки сборки АК участник получает штрафное время - 3 сек. за каждую ошибку.

8. Станция «Аптечка»

Содержание: Проходит в виде эстафеты. На столе, расположенном в конце зала разложены 10 предметов аптечки и 10 лишних предметов. Каждый участник должен принести предмет аптечки.

Оценка: учитывается правильность выполнения задания и затраченное время. За каждую ошибку добавляется 2 секунды.

9. Станция «Узлы»

Содержание: Для преодоления препятствий (спуски, подъемы, переправы, траверсы и т.д.) в путешествиях, особенно горных, применяются веревки, карабины, страховочные системы и различные узлы. Каждому туристу важно знать, как вяжется и где применяется тот или иной узел.

Участникам необходимо рассказать про каждый вид узла по картинкам. Затем по 3 участника выполняют 2 контрольные вязки узлов.

Оценка: за каждый правильно без ошибок связанный узел 2 балла; связанный с перехлестом 1 балл.

8.Критерии определения победителей

Победителями в игре «Зарница» становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам прохождения станций. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушения дисциплины при проведении игры, команда автоматически выбывает из состязания. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

Заявка на участие в военно-спортивной игре «Зарница»

Класс _____

Классный руководитель _____

Название команды _____

Командир команды _____

Участники команды:

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____